**Viết bản đánh giá, nhận xét quá trình thực hiện đồ án thiết kế giao diện. Nêu những khó khăn, trở ngại, những bất cập trong quá trình làm đồ án. Nêu những bài học kinh nghiệm và những đề nghị nhằm cải tiến quá trình làm đồ án môn học này. Nên viết ngắn gọn (không quá một trang).**

-\*-

Trải qua 5 tháng gắn bó với đồ án của môn Thiết kế giao diện, nhóm chúng em đã có được một quãng đường dài học hỏi, tích lũy kiến thức và rút kinh nghiệm từ đồ án và đến cách làm việc chung của nhóm.

Trong quá trình thực hiện đồ án, nhóm chúng em đã gặp một số trở ngại như sau:

* Khó khăn ban đầu là việc thống nhất style guide cho design. Trong quá trình design sau này thì hầu như các component đều đã được điều chỉnh lại hoàn toàn mới để phù hợp với UI style.
* Quy trình thực hiện đồ án nhóm chúng em làm theo spiral model kết hợp iterative model và user-centered model, chúng em nhiều lúc phải phân tích lại, rồi design lại, rồi code demo lại cho hoàn chỉnh dẫn đến việc mất thời gian của nhóm khá nhiều.
* Việc phân công nhóm ban đầu chưa rõ ràng vì các bạn trong nhóm đều có một chuyên môn riêng, do đó việc phân công đều nhau là chưa hợp lý lắm (ví dụ code demo thì bạn giỏi design lại nhận số công việc bằng nhau so với mấy bạn đã học code lâu năm; và ngược lại)
* Các bạn trong nhóm đều gặp tình trạng toxic productivity, do đó các bạn có xu hướng sợ làm không đủ, sợ mấy thầy hỏi, sợ bị góp ý, v.v. Điều này dẫn đến việc đôi lúc các bạn làm thêm các task không cần thiết, hoặc overdo một task nào đó cho nó thật hoàn hảo.

Những thứ mà chúng em học được từ những khó khăn trong thực hiện đồ án:

* Cần xác định và thống nhất một style guide càng sớm càng tốt để không phải design đi design lại các component.
* Việc phân công nhóm cho các bạn khác chuyên môn của mình lại giúp cho các đó học thêm nhiều cái mới. Ví dụ ứng dụng của nhóm em làm trên nền tảng mobile, do đó các bạn hầu như ai cũng đã biết qua được cách lập trình Flutter. Các bạn không chuyên design thì nay cũng đã có kiến thức cơ bản nhất về UI Design.
* Mặc dù overdoing lại mang về cho nhóm những đánh giá khả quan, các bạn cũng nhận ra được sau này mình nên học hỏi quản lý thời gian tốt hơn cho các task của đồ án này và kể cả các đồ án sau.

Qua đó, nhóm chúng em mong rằng có một số cải tiến như sau:

* Các bạn với chuyên môn khác nhau có thể nên được phân công công việc khác không thuộc chuyên môn của mình nhưng với ít số task hơn hoặc task nhẹ hơn, tại vì các bạn ngoài thời gian thực hiện task đó còn có thể đi học cái task đó nên làm thế nào (ví dụ học Flutter để code demo)

Mặc dù khó khăn của nhóm gặp không nhiều nhưng những cái tích cực thì nhóm luôn có: sự lạc quan từ các bạn, các bạn luôn giúp đỡ nhau và không bao giờ có tình trạng im lặng hay bỏ rơi một cá nhân nào khi làm việc chung. Các bạn đều nỗ lực tích cực đóng góp, hardworking và luôn hoàn thành mọi task được giao và luôn sớm hơn hạn.